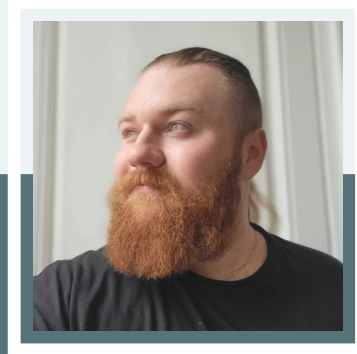


Valentin Barrère



PORTFOLIO

valentin-barrere.dev

📞 0762793932

✉️ valentin.barrere@gmail.com

📍 33400 Talence

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur FullStack

Neeva, Bordeaux - Depuis 12.2023

Correction, amélioration et création de nouvelles fonctionnalités pour un site de gestion RH. Manipulation et modification d'un framework créé en interne. Support client pour répondre aux besoins des clients. Travail en équipe avec retour d'expérience et amélioration continue.

Développeur outils internes SNCF

SNCF, Bordeaux - 10.2021 / 10.2023

Réalisation d'outils (en VBA ou Power Automate) permettant l'automatisation de la gestion des données provenant d'une base de données.

Agent Cadre Spécialisé Développeur Fullstack

CAF64, Pau - 09.2020 / 09.2021

Réalisation d'un site intranet pour la CAF permettant un affichage des allocataires en fonction d'un pôle défini.

FORMATIONS

Mastère Game Programmer

Ynov Campus, Bordeaux - sept. 2021 / sept. 2023

Maîtrise des spécifications techniques d'un projet de jeu, capable de programmer des gameplays et de développer des outils pour faciliter le projet.

Licence Professionnelle Métiers du décisionnel et des statistiques

Université de Pau - 10.2020 / 08.2021

BTS Système et Numériques Option Informatiques et Réseaux

Lycée Saint Cricq, Pau - 09.2018 / 06.2020

Du maintien en état de fonctionnement des réseaux, à la sécurisation ainsi qu'au bon fonctionnement de la programmation.

BAC STI2D

Lycée Immaculé conception, Pau - 09.2016 / 06.2017

INTÉRÊTS

Jeux vidéo (créer et jouer)
Musique
Arts visuels

LANGUES

Anglais B2, Français Natif

PROJETS

Projet Sandboard développeur gameplay (Unreal Engine)

Personnel - 09.2025 / 05.2026

Projet personnel avec une équipe de 11 personnes. Réalisation, pendant 10 mois, d'un jeu en vue 3ième personne d'exploration dans un désert.

Projet d'un an développeur gameplay (Unreal Engine)

Ynov, Bordeaux - 10.2022 / 07.2023

Réalisation d'un jeu vidéo en multijoueur coop puzzle avec une équipe de 4 programmeurs, 3 Artistes et 1 Game Designer

Développeur Gameplay Global Game Jam : Last Hope (Unity)

Personnel - 01.2023

Jeu de survie à des vagues de monstre réalisé lors de d'une Global Game Jam avec une équipe de 6.

Développeur Gameplay Game Jam Ynov : An Explosive Day (Unity)

Ynov - 02.2022

Jeu réalisé en 48h sur le thème "Don't kill anything". Le joueur, porteur d'une bombe, doit déclencher son explosion sans toucher aucun PNJ environnant.

Projet Ynov C++ : Monde procédurale 3D

Ynov, Bordeaux - 04.2023 / 05.2023

Réalisation d'un monde 3D infini généré grâce à un algorithme procédurale, et affiché en utilisant OpenGL.

Projet Ynov C++ : Création d'un jeu et d'un moteur

Ynov - 03.2022 / 04.2022

Création d'un jeu à partir de zéro en C++. Gestion de physique et de collisions ainsi qu'une gestion des entités (ECS).

Projet Ynov C++ : Algorithme de pathfinding

Ynov - 10.2021 / 11.2021

Réalisation d'un projet partant de zéro démontrant un algorithme de pathfinding.

COMPÉTENCES

Outils

Unreal Engine, Unity, Visual Studio, Git, SVN

Langages de programmation

C++, C#, JS, HTML, CSS, SQL, PHP